

# Klávesnice membránová 1x4

## 1. POPIS

Klávesnici je možné jednoduše připojit ke všem vývojovým kitům Arduino/Genuino a spoustě dalších (např. Raspberry PI).

- Obsahuje 4 taktilní tlačítka
- Spodní strana klávesnice má pro jednodušší montáž samolepicí vrstvu
- Klávesnice je velmi pružná a je tedy možné ji nalepit na zaoblený povrch

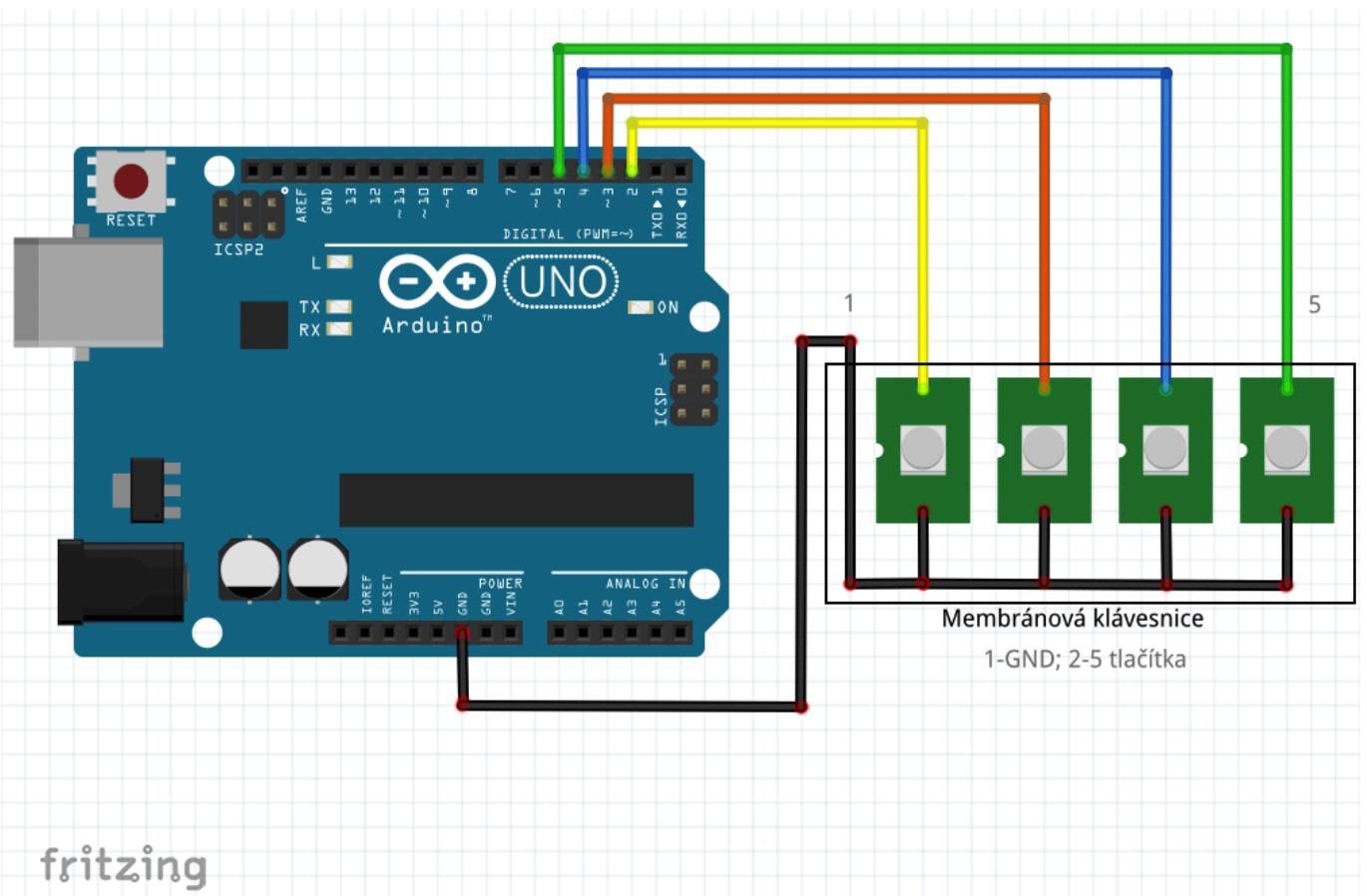


## 2. SPECIFIKACE

<b>Kontaktní odpor</b>	500 $\Omega$	<b>Životnost/ počet cyklů</b>	100 x 10 <sup>6</sup>
<b>Izolační odpor</b>	100 M $\Omega$	<b>Odezva</b>	1 ms
<b>Max. provozní teplota</b>	60 °C	<b>Rozměry (mm)</b>	68 x 20



### 3. Zapojení



### 4. Ukázka programu

Ukázka převzata z: <http://navody.arduino-shop.cz/navody-k-produktum/membranova-klavesnice-1x4.html>

```
// Membránová klávesnice 1x4

// pole s piny připojených tlačítek
const int tlacitka[] = {50,51,52,53};
// proměnná stavu tlačítka
int stisk = 0;

void setup() {
  // komunikace přes sériovou linku rychlostí
  9600 baud
  Serial.begin(9600);
  // inicializace pole tlačítek
  for(int x=0; x<4; x++)
  {
    // zapojení tlačítek jako vstup s pull-up
    odporem
    pinMode(tlacitka[x], INPUT_PULLUP);
  }
}

void loop(){
```

```
// čtení stavu jednotlivých tlačítek ve smyčce
for(int x=0; x<4; x++)
{
  //načtení stavu tlačítka a uložení do
  proměnné stisk
  stisk = digitalRead(tlacitka[x]);

  // pokud je tlačítko stisknuto
  // vykoněj následující
  if (stisk == LOW) {
    // vytiskni přes sériovou linku číslo
    tlačítka a zprávu
    Serial.print(x);
    Serial.println(" stisknuto");
    // vyčkej 500 ms kvůli zbytečnému množství
    tisknutých znaků
    delay(500);
  }
}
```