

Membránová klávesnice pro Arduino 3 x 4 matice



POPIS

Klávesnici je možné jednoduše připojit ke všem vývojovým kitům Arduino/Genuino a spoustě dalších (např. Raspberry PI).

Základní charakteristika:

- 12 taktilních tlačítek
- 7vodičové zapojení (3 sloupce, 4 řádky)
- určena pro montáž do panelu
- není voděodolná

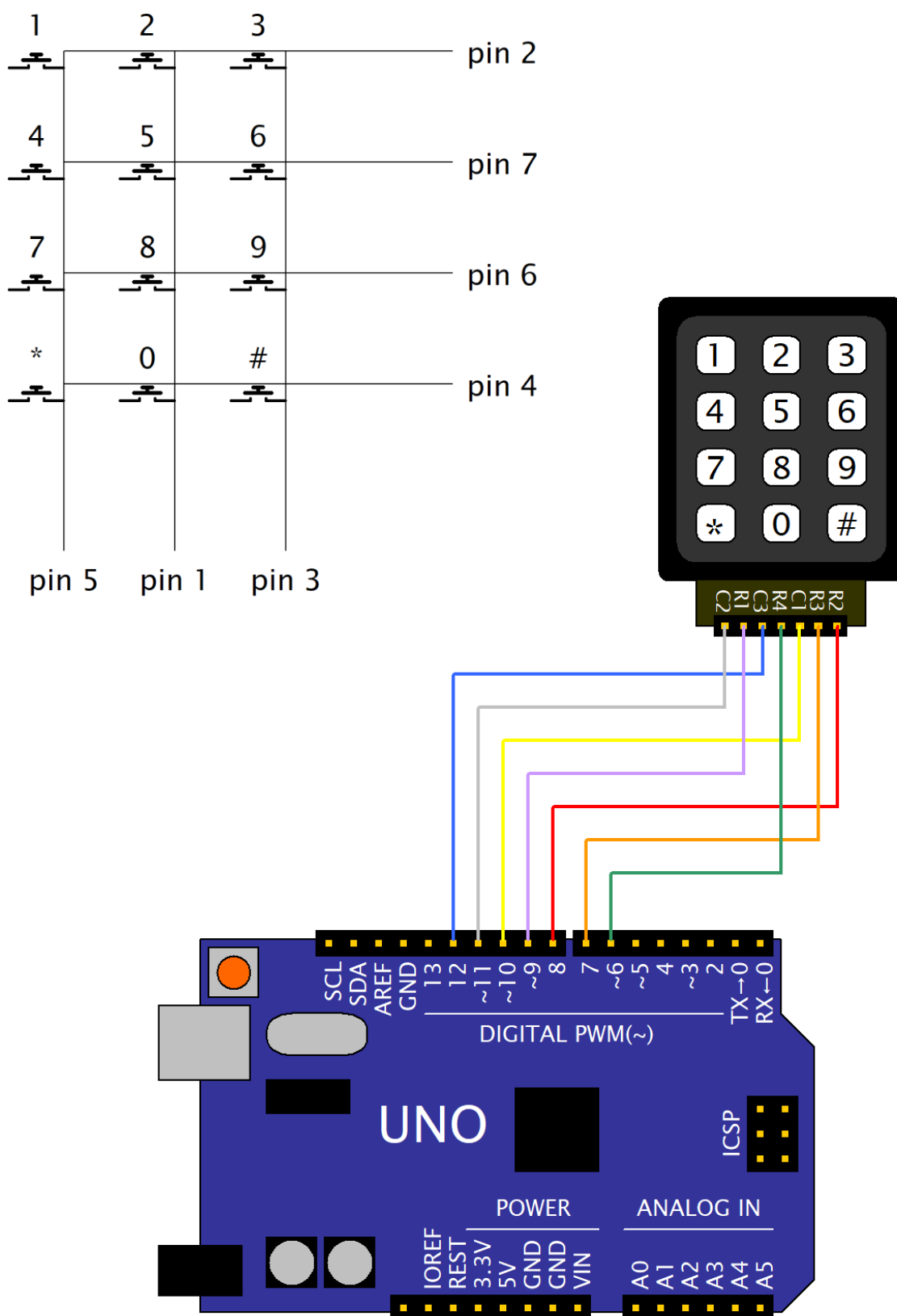


SPECIFIKACE

Max. provozní napětí	28 V DC	Rozměry:	69 x 51 x 10 mm
Kontaktní odpor	40 až 160 Ω	Průměr mont. otvorů:	2 mm
Rozteč kontaktů	2,54 mm	Rozteč mont. otvorů:	59 x 46 mm
Izolační odpor	> 1 MΩ	Montážní otvor pro klávesnici	46 x 57 mm
Stupeň krytí (z přední strany)	IP20	Rozsah provozních teplot	-20 až 60 °C



ZAPOJENÍ A VÝSTUPNÍ LOGIKA



UKÁZKA PROGRAMU

```
#include <Keypad.h> //knihovna Keypad od Mark Stanley v3.1.1 instalovaná v manažeru knihoven
const byte ROWS = 4; // čtyři řádky
const byte COLS = 3; // tři sloupce
// definování číslic na klávesnici
char keys[ROWS][COLS] = {
  { '1', '2', '3' },
  { '4', '5', '6' },
  { '7', '8', '9' },
  { '*', '0', '#' }
};
// definice pinů pro řádky připojené k arduinu
byte rowPins[ROWS] = { 9, 8, 7, 6 };
// definice pinů pro sloupce připojené k arduinu
byte colPins[COLS] = { 12, 11, 10 };
// instance objektu Keypad
Keypad kpd = Keypad(makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS);
void setup() {
  // komunikace přes sériovou linku rychlostí 9600 baud
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  //načtení hodnoty stisknuté klávesy do proměnné
  char key = kpd.getKey();
  if (key) //ověření zdali je klávesa validí (stisknutá)
  {
    // pokud bylo cokoli stisknuto, vytiskneme klávesu
    // po sériové lince
    Serial.println(key);
  }
}
```



ROZMĚRY

